

# Velbloud

Mgr. Jiří ŠTĚPÁN

## ***Zadání:***

1. Vybarvěte krajinu s jezírkem, oázou a velbloudem.
2. Poznáte kam směřuje velbloud? Dejte mu nejprve napít a potom najíst.

## ***Rozšiřující zadání:***

3. Jaké zvířátko může velbloud potkat cestou? ( had ) Nakreslete ho.
4. Kam půjdete spát? ( domeček ) Nakreslete.

## **Popis úlohy pro učitele**

### ***Věková skupina:***

1. – 3. třída. Úloha je určena pro děti, které začínají s počítačem.

### ***Cílové zručnosti:***

- Nácvik práce s myší – klik na nástroji plechovka (+ změna barvy)
- Nácvik práce s myší – tažení (kreslení tužkou)

rozšiřující úkol:

- další nástroje programu Malování (úsečka, obdélník)

### ***Mezipředmětové vztahy:***

- výtvarná výchova,
- prvouka.

### ***Potřebné vstupní vědomosti:***

- spuštění programu Malování

### ***Použité nové nástroje:***

- plechovka
- tužka, úsečka
- obdélník

### ***Doporučený software:***

- Malování

### ***Návody na vedení úlohy***

#### ***Motivace:***

Máte svého velblouda. Provedete ho pouští k jezírku, dáte mu napít. Protože jste dostali hlad, pokusíte se najít i něco k zakousnutí pro sebe i pro velblouda.

Hádejte, koho jste potkali cestou! „Kdo i při chůzi leží?“ Honem ho dokreslete.

Kam půjdete po tak dlouhé cestě spát?

### *Postup práce*

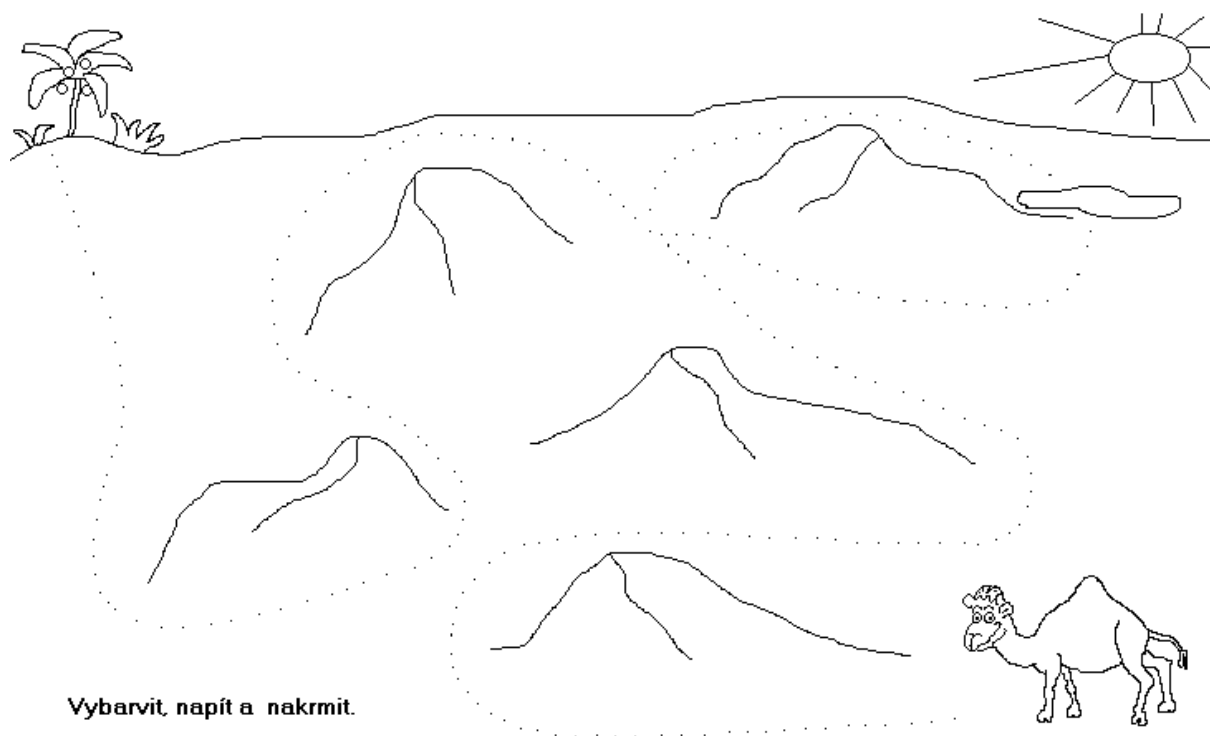
- Žáci se pokusí vybarvit krajinu, nezapomenout na jezírko, oázu a velblouda,
- žáci nakreslí cestu velblouda, velbloud musí udělat okliku přes jezírko, aby se napil,
- žáci nakreslí hada,
- žáci nakreslí domeček,
- Odměna pro žáky: Na závěr hodiny vyučující žáky seznámí s tiskárnou a vytiskne jim soubor **velbloud.bmp** pro domácí trénink.

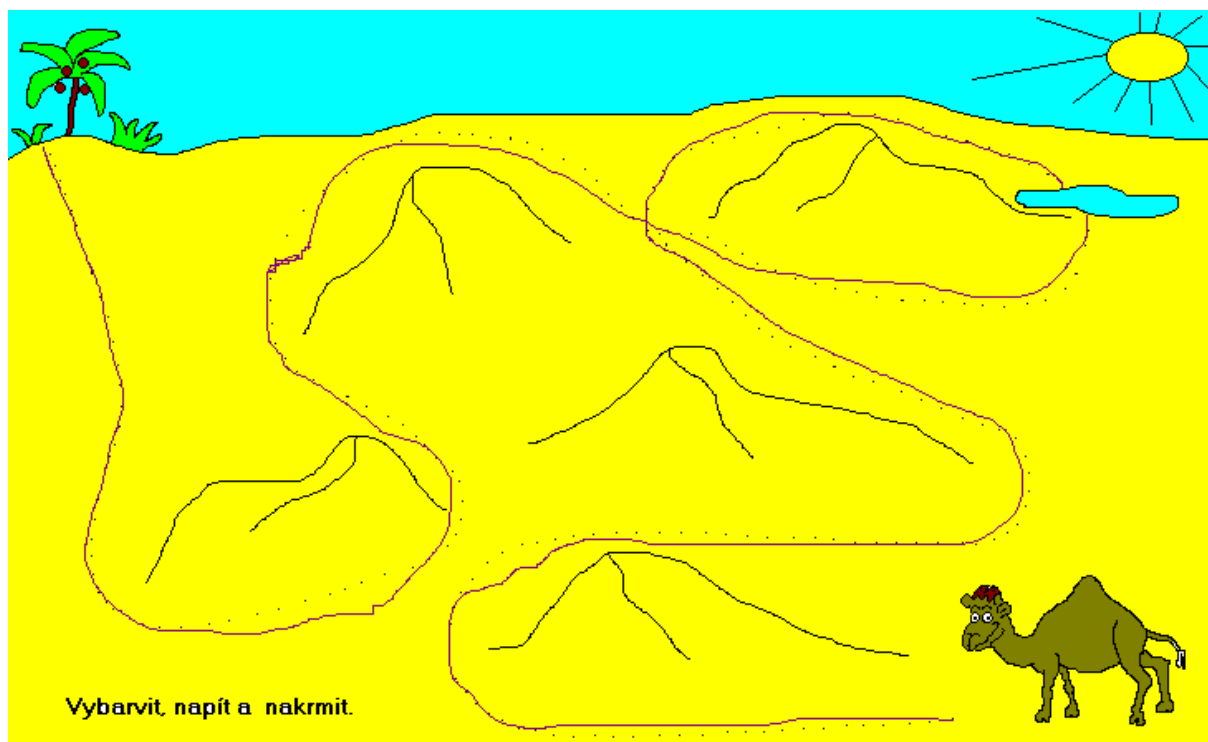
### *Celková časová dotace*

1 hodina

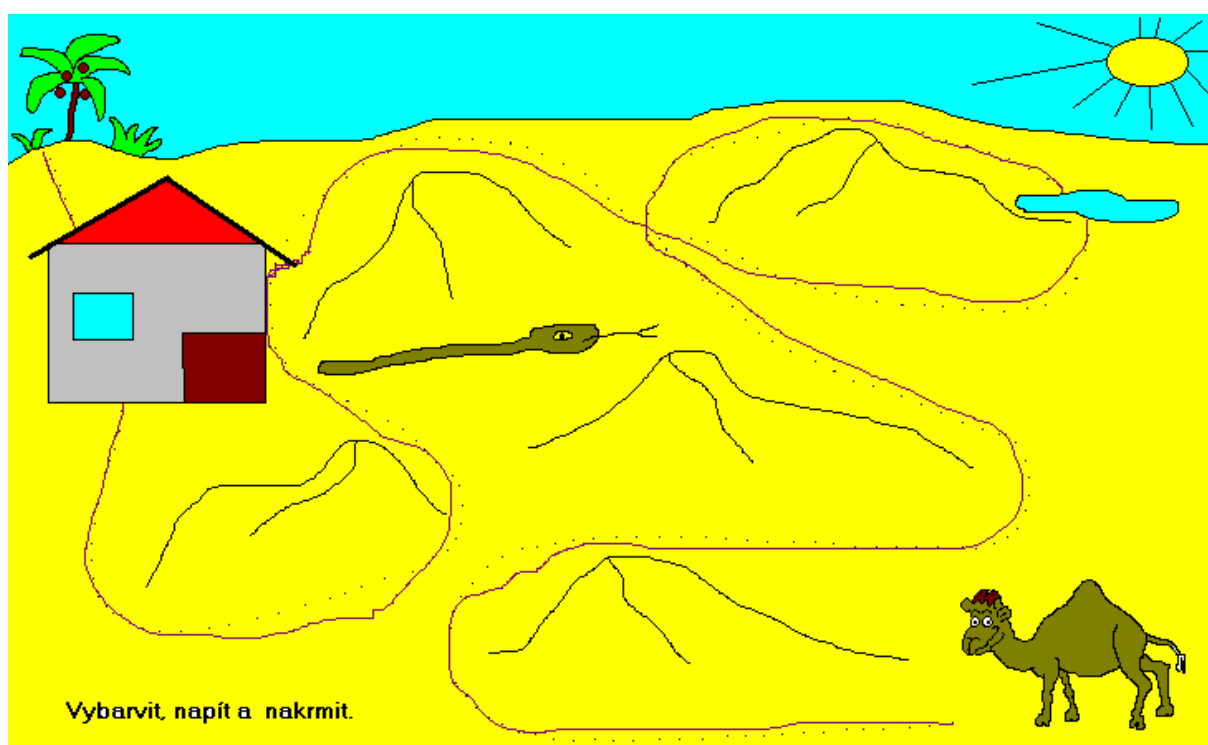
### *Vzorové řešení*

- velbloud.bmp – čisté zadání pro žáky, později tisknout





- příklad vypracování rozšiřujícího úkolu pomocí nástroje plechovka, tužka, úsečka, obdélník.



## Tabulka – přehled témat využitých v úloze

<i>činnost</i>	<i>téma</i>	<i>dovednost</i>
vybarvování	Malování	barevná výplň - plechovka
kreslení čáry		kreslení čáry pomocí nástroje
kreslení obdélníku		tužka a úsečka, změna barvy a tloušťky
		použití nástroje obdélník
žáci pozorují tisk tiskárny	Přídavná zařízení	seznámení s použitím tiskárny